

Remarques.

- On ne demande pas de détailler les éventuelles preuves de bilinéarité ou de linéarité des applications rencontrées.
- On vous invite par contre à vérifier de votre côté la justesse de certains résultats lorsqu'ils sont cruciaux pour la suite de l'exercice.

Cours

1. On se place dans un espace vectoriel E muni d'une base $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$. On considère une forme quadratique q définie sur E . Comment est définie la matrice M de q dans la base \mathcal{B} ?
2. Donner un énoncé du théorème de Pythagore dans un espace euclidien E .

Exercice 1. On considère la forme quadratique q définie sur \mathbb{R}^4 par :

$$q(x, y, z, t) = x^2 + 2y^2 + 3z^2 + 3t^2 + 2xy + 2xz + 2xt + 4yz + 4yt + 6zt.$$

1. Donner la signature de q .
2. Donner le rang de q .
3. La forme polaire de q est-elle un produit scalaire ?
4. Donner une base du noyau de q .

Exercice 2. On considère la forme quadratique q définie sur \mathbb{R}^2 par :

$$q(x, y) = x^2 + y^2 - (x - y)^2.$$

1. Donner la signature de q .
2. Donner le rang de q .
3. Décrire le noyau de q .

Exercice 3. On se place dans l'espace E des polynômes de degré au plus 10. Montrer qu'il existe un unique polynôme P dans E tel que, pour tout Q dans E , on ait :

$$Q(0) + Q'(1) + Q''(2) = \int_{-1}^1 Q(t)P(t)dt.$$

Exercice 4. Soient p_1, \dots, p_n des réels de somme égale à 1.

1. On considère l'application ϕ de $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n$ dans \mathbb{R} définie par :

$$\phi((x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)) = \sum_{i=1}^n p_i x_i y_i.$$

À quelle condition sur les p_i cette application est-elle un produit scalaire ? On suppose cette condition vérifiée dans la suite.

2. Soient x_1, \dots, x_n et y_1, \dots, y_n des réels. Montrer l'inégalité suivante :

$$\sum_{i=1}^n p_i x_i y_i \leq \left(\sum_{i=1}^n p_i x_i^2 \right)^{1/2} \left(\sum_{i=1}^n p_i y_i^2 \right)^{1/2} .$$

3. Soient x_1, \dots, x_n des réels. Montrer l'inégalité suivante :

$$\sum_{i=1}^n p_i |x_i| \leq \left(\sum_{i=1}^n p_i x_i^2 \right)^{1/2} .$$

Exercice 5. Soit $E = \mathcal{C}([0, 1], \mathbb{R})$ muni du produit scalaire défini par :

$$\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(t)g(t)dt.$$

On note a_0 et a_1 les éléments de E définis par $a_0(t) = 1$ et $a_1(t) = t$. On note F l'espace vectoriel engendré par a_0 et a_1 .

1. Donner une base orthogonale de F .
2. Donner une base orthonormale de F .
3. On note a_2 l'élément de E défini par $t \mapsto t^2$. Déterminer la projection orthogonale de a_2 sur F .
4. Montrer qu'il existe des réels uniques α_0^0 et α_1^0 , que l'on précisera, tels que :

$$\inf_{\alpha_0, \alpha_1 \in \mathbb{R}} \int_0^1 (\alpha_0 + \alpha_1 t - t^2)^2 dt = \int_0^1 (\alpha_0^0 + \alpha_1^0 t - t^2)^2 dt.$$

Exercice 6. On se place dans \mathbb{R}^3 muni de son produit scalaire canonique $\langle \cdot, \cdot \rangle$. On note s la symétrie orthogonale par rapport à $u_0 = (1, 1, 1)$. On note M la matrice de s dans la base canonique. On considère la forme quadratique q sur \mathbb{R}^3 définie par $q(u) = \langle u, s(u) \rangle$.

1. Donner M .
2. Donner M^2 .
3. Quelle est la forme polaire de q ?
4. Quelle est la signature de q ?